

オンデマンドイベント

オンデマンドイベントは、イベントに必要なプレイヤーが集まりたい開始するイベントです。

曜日	受付時間	イベント名	参加費	フォーマット	賞品	参加賞プロモ	フナティック?
金曜	12:00-17:00	金曜 8人ブースタードラフト (ミステリーブースター)	2500円	ブースタードラフト (ミステリーブースター)	パック開封前にドロップはできません。 ミステリーブースターの数は限りがあり、 金土日割り振ります。 その日のパックがなくなりたい終了となります。 9マッチポイント-ミステリーブースター3パック 6マッチポイント-ミステリーブースター1パック 3マッチポイント-スタンダードパック2パック	基本土地プロモ1枚	なし
金曜	12:00-17:00	金曜 8人ブースタードラフト (テロス還魂記)	2000円	ブースタードラフト (テロス還魂記)	9マッチポイント-8パック 6マッチポイント-4パック 3マッチポイント-2パック	基本土地プロモ1枚	リミテッド チケット1枚
金曜	12:00-19:30	金曜 2人構築(ターボタウン)	500円	スタンダード バイオニア モダン レガシー	1回戦です。 勝ち-2パック 負け-1パック 参加するとスタンプが押されます。	なし	なし
金曜	12:00-18:00	金曜 4人統率者戦	1000円	統率者戦	参加者全員に2パックが贈られます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット枚
土曜	12:00-17:00	土曜 8人ブースタードラフト (ミステリーブースター)	2500円	ブースタードラフト (ミステリーブースター)	パック開封前にドロップはできません。 ミステリーブースターの数は限りがあり、 金土日割り振ります。 その日のパックがなくなりたい終了となります。 9マッチポイント-ミステリーブースター3パック 6マッチポイント-ミステリーブースター1パック 3マッチポイント-スタンダードパック2パック	基本土地プロモ1枚	なし
土曜	12:00-17:00	土曜 8人ブースタードラフト (テロス還魂記)	2000円	ブースタードラフト (テロス還魂記)	9マッチポイント-8パック 6マッチポイント-4パック 3マッチポイント-2パック	基本土地プロモ1枚	リミテッド チケット1枚
土曜	12:00-18:00	土曜 4人統率者戦	1000円	統率者戦	参加者全員に2パックが贈られます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット枚
土曜	10:00-19:30	土曜 2構築(ターボタウン)	500円	スタンダード バイオニア モダン レガシー	1回戦です。 勝ち-2パック 負け-1パック 参加するとスタンプが押されます。	なし	なし
日曜	12:00-17:00	日曜 8人ブースタードラフト (ミステリーブースター)	2500円	ブースタードラフト (ミステリーブースター)	パック開封前にドロップはできません。 ミステリーブースターの数は限りがあり、 金土日割り振ります。 その日のパックがなくなりたい終了となります。 9マッチポイント-ミステリーブースター3パック 6マッチポイント-ミステリーブースター1パック 3マッチポイント-スタンダードパック2パック	基本土地プロモ1枚	なし
日曜	10:00-17:00	日曜 8人ブースタードラフト (テロス還魂記)	2000円	ブースタードラフト (テロス還魂記)	9マッチポイント-8パック 6マッチポイント-4パック 3マッチポイント-2パック	基本土地プロモ1枚	リミテッド チケット1枚
日曜	10:00-18:00	日曜 4人統率者戦	1000円	統率者戦	参加者全員に2パックが贈られます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット枚
日曜	10:00-18:00	日曜 2構築(ターボタウン)	500円	スタンダード バイオニア モダン レガシー	1回戦です。 勝ち-2パック 負け-1パック 参加するとスタンプが押されます。	なし	なし

*のマークはカジュアルイベントを表します。成績にかかわらずポイントの生涯ポイントが加算されます。

†のマークは認定イベントではありません。フレインズウォーカーポイントは加算されません。

賞品欄の特に記載のないパックは、スタンダードのパックです。

金曜日 - 直前プレイヤーズツアー#1予選

ラストチャンスプレイヤーズツアー予選の勝者は、同じデッキリストを本戦で使用する必要があります。

毎ラウンド、あなたのメインデッキを対戦相手に直接提示します。

直前プレイヤーズツアー予選の受付は、開始時間前90分から10分前まで行います。(を除く)

プロモカードは、ノーマル版テキストなし(流刑への道)です。

曜日	開始時間	イベント名	参加費	フォーマット	賞品	参加賞プロモ	フナティック?
金曜	10:15	メガ直前プレイヤーズ ツアー#1予選1† WEB受付のみ WEB事前受付のみ	5000円	バイオニア	スイス5回戦です。このイベントは参加希望者1名以下の場合は開催されません。 当日受付はありません。 5勝-プレイヤーズツアー名古屋の参加権利 4勝-グランプリ名古屋不戦勝24パック 3勝-16パック 2勝-8パック	ノーマル版テキストなし (流刑への道)プロモ1枚	なし
金曜	11:45	メガ直前プレイヤーズ ツアー#1予選2† 当日受付のみ	5000円	バイオニア	スイス5回戦です。このイベントは参加希望者1名以下の場合は開催されません。 5勝-プレイヤーズツアー名古屋の参加権利 4勝-グランプリ名古屋不戦勝24パック 3勝-16パック 2勝-8パック	ノーマル版テキストなし (流刑への道)プロモ1枚	なし
金曜	13:15	メガ直前プレイヤーズ ツアー#1予選3† 当日受付のみ	5000円	バイオニア	スイス5回戦です。このイベントは参加希望者1名以下の場合は開催されません。 5勝-プレイヤーズツアー名古屋の参加権利 4勝-グランプリ名古屋不戦勝24パック 3勝-16パック 2勝-8パック	ノーマル版テキストなし (流刑への道)プロモ1枚	なし
金曜	15:00	メガ直前プレイヤーズ ツアー#1予選4† 当日受付のみ	5000円	バイオニア	スイス5回戦です。このイベントは参加希望者1名以下の場合は開催されません。 5勝-プレイヤーズツアー名古屋の参加権利 4勝-グランプリ名古屋不戦勝24パック 3勝-16パック 2勝-8パック	ノーマル版テキストなし (流刑への道)プロモ1枚	なし

†のマークはルール適用度が「競技」を表します。デッキリストが必要です。

賞品欄の特に記載のないパックは、スタンダードのパックです。

金曜日 - ラストチャンストライアル

ラストチャンストライアルは0時45分から16時45分まで、30分おきに開始となります。

(直前プレイヤーズツアー予選の時間帯は除きます)

それぞれの受付は0分前から10分前までです。

曜日	開始時間	イベント名	参加費	フォーマット	賞品	参加賞プロモ	ファナティック?
金曜	10:45	メガラストチャンス トライアル1↑	2000円	バイオニア	シングルエリミネーションです。 4勝 - 2不戦勝と16パック 3勝 - 16パック 2勝 - 6パック 1勝 - 2パック	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
金曜	11:15	メガラストチャンス トライアル2↑	3500円	シールド (テロス還魂記)	シングルエリミネーションです。 4勝 - 2不戦勝と16パック 3勝 - 16パック 2勝 - 6パック 1勝 - 2パック	基本土地プロモ1枚	リミテッド チケット1枚
金曜	12:15	メガラストチャンス トライアル3↑	2000円	バイオニア	シングルエリミネーションです。 4勝 - 2不戦勝と16パック 3勝 - 16パック 2勝 - 6パック 1勝 - 2パック	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
金曜	12:45	メガラストチャンス トライアル4↑	2000円	バイオニア	シングルエリミネーションです。 4勝 - 2不戦勝と16パック 3勝 - 16パック 2勝 - 6パック 1勝 - 2パック	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
金曜	13:45	メガラストチャンス トライアル5↑	2000円	バイオニア	シングルエリミネーションです。 4勝 - 2不戦勝と16パック 3勝 - 16パック 2勝 - 6パック 1勝 - 2パック	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
金曜	14:15	メガラストチャンス トライアル6↑	2000円	バイオニア	シングルエリミネーションです。 4勝 - 2不戦勝と16パック 3勝 - 16パック 2勝 - 6パック 1勝 - 2パック	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
金曜	14:45	メガラストチャンス トライアル7↑	3500円	シールド (テロス還魂記)	シングルエリミネーションです。 4勝 - 2不戦勝と16パック 3勝 - 16パック 2勝 - 6パック 1勝 - 2パック	基本土地プロモ1枚	リミテッド チケット1枚
金曜	15:45	メガラストチャンス トライアル8↑	2000円	バイオニア	シングルエリミネーションです。 4勝 - 2不戦勝と16パック 3勝 - 16パック 2勝 - 6パック 1勝 - 2パック	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
金曜	16:15	メガラストチャンス トライアル9↑	2000円	バイオニア	シングルエリミネーションです。 4勝 - 2不戦勝と16パック 3勝 - 16パック 2勝 - 6パック 1勝 - 2パック	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
金曜	16:45	メガラストチャンス トライアル10↑	2000円	バイオニア	シングルエリミネーションです。 4勝 - 2不戦勝と16パック 3勝 - 16パック 2勝 - 6パック 1勝 - 2パック	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚

↑のマークはルール適用度が「競技」を表します。デッキリストが必要です。

賞品欄の特に記載のないパックは、スタンダードのパックです。

金曜日のスケジュールイベント

サイドイベントの受付は、開始時間の0分から10分前まで行います。

ベーシックイベントはスイス回戦固定です。
ベーシックイベントの賞品は右の表になります。
2倍イベントはノーマル版《流刑への道》プロモ、
プレイヤーズツアー予選は《塵めいた命令》プロモ、
それ以外のイベントは基本土地プロモが贈られます。

ベーシックイベント賞品表
2倍イベントはノーマル版《流刑への道》プロモ、それ以外のイベントは基本土地プロモが送られます。
3-0-0 (9 マッチポイント) - 16 パック
2-0-1 (7 マッチポイント) - 10 パック
2-1-0 (6 マッチポイント) - 4 パック
1-1-1 or 1-0-2 (4 or 5 マッチポイント) - 3 パック
1-2-0 (3 マッチポイント) - 2/パック

曜日	開始時間	イベント名	参加費	フォーマット	賞品	参加賞プロモ	ファナティック?
金曜	11:00	金曜 2倍モダン (モダン1)	3500円	モダン	ベーシックイベントの賞品を 2倍にしたものに準じます。	ノーマル版テキストなし 《流刑への道》1枚	構築2倍 チケット1枚
金曜	11:30	金曜 2倍スタンダード (スタンダード1)	3500円	スタンダード	ベーシックイベントの賞品を 2倍にしたものに準じます。	ノーマル版テキストなし 《流刑への道》1枚	構築2倍 チケット1枚
金曜	12:00	金曜 2倍レガシー (レガシー1)	3500円	レガシー	ベーシックイベントの賞品を 2倍にしたものに準じます。	ノーマル版テキストなし 《流刑への道》1枚	構築2倍 チケット1枚
金曜	12:30	金曜 シールド1	3000円	シールド (テロス還魂記)	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	リミテッド チケット1枚
金曜	13:30	金曜 バイオニア1	2000円	バイオニア	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
金曜	14:30	金曜 モダン2	2000円	モダン	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
金曜	15:30	金曜 レガシー2	2000円	レガシー	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
金曜	16:00	金曜スタンダード2	2000円	スタンダード	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
金曜	16:30	金曜2倍シールド (シールド2)	5000円	シールド (テロス還魂記)	ベーシックイベントの賞品を 2倍にしたものに準じます。	ノーマル版テキストなし 《流刑への道》1枚	リミテッド2倍 チケット1枚
金曜	17:00	金曜2倍バイオニア (バイオニア2)	3500円	バイオニア	ベーシックイベントの賞品を 2倍にしたものに準じます。	ノーマル版テキストなし 《流刑への道》1枚	構築2倍 チケット1枚
金曜	18:00	金曜モダン3	2000円	モダン	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚

*のマークはカジュアルイベントを表します。成績にかかわらず、点の生涯ポイントが加算されます。

†のマークはルール適用度が「競技」を表します。デッキリストが必要です。

賞品欄の特に記載のないパックは、スタンダードのパックです。

土曜日のイベント

サイドイベントの受付は、開始時間の0分前から10分前まで行います。

ベーシックイベントはスイス8回戦固定です。
ベーシックイベントの賞品は右の表になります。
2倍イベントはノーマル版《流刑への道》プロモ、
プレイヤーズツアー予選は《謎めいた命令》プロモ、
それ以外のイベントは基本土地プロモが贈られます。

ベーシックイベント賞品表
2倍イベントはノーマル版《流刑への道》プロモ、それ以外のイベントは基本土地プロモが送られます。
3-0-0 (9 マッチポイント) - 16 パック
2-0-1 (7 マッチポイント) - 10 パック
2-1-0 (6 マッチポイント) - 4 パック
1-1-1 or 1-0-2 (4 or 5 マッチポイント) - 3 パック
1-2-0 (3 マッチポイント) - 2 パック

曜日	開始時間	イベント名	参加費	フォーマット	賞品	参加賞プロモ	ファナティック?
土曜	9:00	プレイヤーズツアー#1 名古屋(バイオニア) 1日目†	招待者のみ	ブースタードラフト (テロス還魂記) バイオニア	賞金、回戦数などの詳細は Magic Esportsのアナウンスをお待ちください。	なし	なし
土曜	9:00	グランプリ名古屋 本戦(バイオニア) 1日目†	10000円	バイオニア	1日目は全9回戦です。スイスドロー8回戦を行い、 6勝2敗以上(マッチポイント8点以上)のプレイヤーのみ、 9回戦以降(2日目を含む)に進むことができます。	FOIL版テキストなし 《流刑への道》1枚	なし
土曜	10:00	土曜 2倍シールド (シールド†)	5000円	シールド (テロス還魂記)	ベーシックイベントの賞品を 2倍にしたものに準じます。	ノーマル版テキストなし 《流刑への道》1枚	リミテッド チケット1枚
土曜	10:30	土曜 2倍スタンダード (スタンダード†)	3500円	スタンダード	ベーシックイベントの賞品を 2倍にしたものに準じます。	ノーマル版テキストなし 《流刑への道》1枚	構築2倍 チケット1枚
土曜	11:00	土曜 2倍レガシー (レガシー†)	3500円	レガシー	ベーシックイベントの賞品を 2倍にしたものに準じます。	ノーマル版テキストなし 《流刑への道》1枚	構築2倍 チケット1枚
土曜	11:30	土曜 バイオニア1	2000円	バイオニア	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
土曜	12:00	土曜 モダン1	2000円	モダン	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
土曜	12:30	土曜 統率者戦1*	2000円	多人数統率者戦	制限時間は60分です。 ランダムな3-4人の卓に割り振られます。 2回戦です。 参加者全員に4パックが贈られます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
土曜	13:00	土曜 シールド2	3000円	シールド (テロス還魂記)	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	リミテッド チケット1枚
土曜	13:30	土曜 スタンダード2	2000円	スタンダード	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
土曜	14:00	土曜 レガシー2	2000円	レガシー	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
土曜	14:30	土曜バイオニア2	2000円	バイオニア	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
土曜	15:00	土曜2倍モダン (モダン2)	3500円	モダン	ベーシックイベントの賞品を 2倍にしたものに準じます。	ノーマル版テキストなし 《流刑への道》1枚	構築2倍 チケット1枚
土曜	16:00	土曜 プレイヤーズツアー#2予選† WEB事前受付と当日受付あり	5000円	スタンダード	WEB受付と当日受付があります。 5回戦です。定員56名。 上位8名によるシングルエリミネーションが 日曜日にあります。 15 マッチポイント- 18 パック 13-14 マッチポイント- 15 パック 12 マッチポイント- 12 パック 10-11 マッチポイント- 9 パック 9 マッチポイント- 6 パック	《謎めいた命令》 プロモ1枚	なし
土曜	16:30	土曜 シールド3	3000円	シールド (テロス還魂記)	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	リミテッド チケット1枚
土曜	16:45	土曜 統率者戦2*	2000円	多人数統率者戦	制限時間は60分です。 ランダムな3-4人の卓に割り振られます。 2回戦です。 参加者全員に4パックが贈られます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
土曜	17:00	土曜 スタンダード3	2000円	スタンダード	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
土曜	17:30	土曜 レガシー3	2000円	レガシー	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
土曜	17:45	土曜 モダン3	2000円	モダン	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
土曜	18:00	土曜 2倍バイオニア (バイオニア3)	3500円	バイオニア	ベーシックイベントの賞品を 2倍にしたものに準じます。	ノーマル版テキストなし 《流刑への道》1枚	構築2倍 チケット1枚

土曜	18:15	土曜 ブースターブリック (6Game)*	3500円	ブースターブリック (テロス選魂記)	1パックから3枚のデッキを4つ作成します。 詳しいルールはこちら (https://www.youtube.com/watch?v=00S-ups0N3w) スイス6回戦です。 4ゲーム中2ゲーム先取です。 上位8名による決勝ラウンドがあります。 128名以上の場合は2つのトーナメントに分けます。 1ラウンド構築が5分、対戦が10分です。 1位 - 追加で36パック 2位 - 追加で18パック 3位 / 4位 - 追加で9パック 1-8位 - MF名古屋ブレイマツ(アゴナスの雄牛) 15+ マッチポイント- 12パック 13-14 マッチポイント- 9パック 12 マッチポイント- 6パック 10-11 マッチポイント- 3パック 9 マッチポイント- 2パック	基本土地プロモ枚	なし
----	-------	-----------------------------	-------	-----------------------	---	----------	----

*のマークはカジュアルイベントを表します。成績にかかわらず、ポイントが加算されます。

†のマークはルール適用度が「競技」を表します。デッキリストが必要です。

賞品欄の特に記載のないパックは、スタンダードのパックです。

日曜日のイベント

サイドイベントの受付は、開始時間の0分前から10分前まで行います。

<p>ベーシックイベントはスイス回戦固定です。 ベーシックイベントの賞品は右の表になります。 2倍イベントはノーマル版《流刑への道》プロモ、 プレイヤーズツアー予選は《謎めいた命令》プロモ、 それ以外のイベントは基本土地プロモが贈られます。</p>	<p>ベーシックイベント賞品表 2倍イベントはノーマル版《流刑への道》プロモ、それ以外のイベントは基本土地プロモが送られます。 3-0-0 (9 マッチポイント) - 16 パック 2-0-1 (7 マッチポイント) - 10 パック 2-1-0 (6 マッチポイント) - 4 パック 1-1-1 or 1-0-2 (4 or 5 マッチポイント) - 3 パック 1-2-0 (3 マッチポイント) - 2 パック</p>
--	--

曜日	開始時間	イベント名	参加費	フォーマット	賞品	参加賞プロモ	ファンデミック?
日曜	8:15	土曜 プレイヤーズツアー 予選決勝†	招待者のみ	スタンダード	1位 - プレイヤーズツアー#2の参加権利と テロス選魂記のコンプリートセット(Foil/英語) 2位 - 追加で36パックとテロス選魂記の コンプリートセット(ノーマル日本語)が贈られます。 3位 / 4位 - 追加で21パック 5-8位 - 追加で36パック	なし	なし
日曜	8:45 土曜日 17:00~ 閉場まで 受付を 行います。	日曜 日本レガシー選手権 2020 #1† WEB事前受付と前日受付のみ	5000円	レガシー	WEB受付と前日受付があります。 当日受付はありません。 最大7回戦です。定員12名、TOP8があります。競技です。 ダブルエリミネーションのため敗れたらドロップになります。 詳しくはこちら→ https://00m.in/5RCqq	FOIL版テキストなし 《流刑への道》枚	なし
日曜	9:00	プレイヤーズツアー#1 名古屋 (ハイオニア) 2日目	招待者のみ	ブースタードラフト (テロス選魂記/ ハイオニア)	賞金、回戦数などの詳細は Magic Esportsのアナウンスをお待ちください。	なし	なし
日曜	9:00	グランプリ名古屋 本戦 (ハイオニア) 2日目	権利者のみ	ハイオニア	2日目はスイス6回戦です。 全15回戦終了後に上位8名による決勝ラウンドが行われます。	なし	なし
日曜	9:00 土曜日 17:00~ 閉場まで 受付を 行います。	日曜 2倍シールド (シールド1)	5000円	シールド (テロス選魂記)	ベーシックイベントの賞品を 2倍にしたものに準じます。	ノーマル版テキストなし 《流刑への道》枚	リミテッド2倍 チケット1枚
日曜	9:15 土曜日 17:00~ 閉場まで 受付を 行います。	日曜 プレイヤーズツアー#2 予選 1† WEB事前受付と前日受付あり	5000円	ハイオニア	WEB受付、前日受付、当日受付があります。 参加者が256名までは5回戦。 257名以上は6回戦です。定員12名。 上位8名によるシングルエリミネーションがあります。 1位 - プレイヤーズツアー#2の参加権利と テロス選魂記のコンプリートセット(Foil/英語) 2位 - 追加で36パックとテロス選魂記の コンプリートセット(ノーマル日本語)が贈られます。 3位 / 4位 - 追加で21パック 5-8位 - 追加で36パック 16 マッチポイント- 24 パック 16-17 マッチポイント- 21 パック 15 マッチポイント- 18 パック 13-14 マッチポイント- 15 パック 12 マッチポイント- 12 パック 10-11 マッチポイント- 9 パック 9 マッチポイント- 6 パック	《謎めいた命令》 プロモ1枚	なし
日曜	9:30 土曜日 17:00~ 閉場まで 受付を 行います。	日曜 2倍スタンダード (スタンダード1)	3500円	スタンダード	ベーシックイベントの賞品を 2倍にしたものに準じます。	ノーマル版テキストなし 《流刑への道》枚	構築2倍 チケット1枚
日曜	9:45 土曜日 17:00~ 閉場まで 受付を 行います。	日曜 2倍モダン (モダン1)	3500円	モダン	ベーシックイベントの賞品を 2倍にしたものに準じます。	ノーマル版テキストなし 《流刑への道》枚	構築2倍 チケット1枚
日曜	10:00	日曜 競技ヴィンテージ (ヴィンテージ1)	4000円	ヴィンテージ	ラウンド数 4-5回戦 定員128名 参加者が64名までは4回戦、65名以上128名までは5回戦です。 TOP8による決勝戦があります。 1位 - 追加でテロス選魂記のコンプリートセット (Foil/日本語)が贈られます。 2位 - 追加でテロス選魂記のコンプリートセット (ノーマル日本語)が贈られます。 3位 / 4位 - 追加で18パック 1-8位 - MF名古屋ブレイマツ(アゴナスの雄牛) 12 マッチポイント以上 - 16 パック 10-11 マッチポイント- 12 パック 9 マッチポイント- 8 パック 7- 8 マッチポイント- 6 パック 6 マッチポイント- 2 パック ルール適用度 競技	基本土地プロモ枚	なし
日曜	10:00	日曜 大乱闘戦シールド† (ミステリーブースター) WEB事前受付あり	6500円	大乱闘戦シールド (ミステリーブースター 6Pack)	後日発表します。定員120名です。 パックを開封してゲームがスタートするまではドロップできません。	基本土地プロモ枚	なし

日曜	10:15	日曜 2倍バイオニア (バイオニア1)	3500円	バイオニア	ベーシックイベントの賞品を 2倍にしたものに準じます。	ノーマル版テキストなし (流刑への道)1枚	構築2倍 チケット1枚
日曜	10:30	日曜 双頭巨人シールド (12Pack)	1人3000円	双頭巨人シールド (テロス遠魂記 12Pack)	1チームあたりベーシックイベントの賞品を 2倍にしたものに準じます。	各プレイヤーに 基本土地プロモ1枚	リミテッド チケット1枚 *1人1枚必要 *チケットは本人しか 使用できません
日曜	10:45	日曜 3人チームバイオニア1	1人2000円	3人チーム バイオニア	1チームあたりベーシックイベントの賞品を 3倍にしたものに準じます。	各プレイヤーに 基本土地プロモ1枚	構築 チケット1枚 *1人1枚必要 *チケットは本人しか 使用できません
日曜	11:00	日曜 レガシー1	2000円	レガシー	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
日曜	11:15	日曜 スタンダード2	2000円	スタンダード	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
日曜	11:30	日曜 統率者戦1*	2000円	多人数統率者戦	制限時間は60分です。 ランダムな3-4人の卓に割り振られます。 2回戦です。 参加者全員に3パックが贈られます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
日曜	12:00	日曜 プレイヤーズツアー#2 予選 21 WEB事前受付と 前日受付と当日受付	5000円	バイオニア	WEB受付、前日受付、当日受付があります。 参加者が256名までは5回戦、 257名以上は6回戦です。定員12名。 上位8名によるシングルエリミネーションがあります。 1位 - プレイヤーズツアー#2の参加権利と テロス遠魂記のコンプリートセット(OIL/英語) 2位 - 追加で36パックとテロス遠魂記の コンプリートセット(ノーマル日本語)が贈られます。 3位 - 追加で21パック 5-8位 - 追加で36パック 18マッチポイント - 24 パック 16,17 マッチポイント - 21 パック 15 マッチポイント - 18 パック 13-14 マッチポイント - 15 パック 12 マッチポイント - 12 パック 10-11 マッチポイント - 9 パック 9 マッチポイント - 6 パック	《謎めいた命令》 プロモ1枚	なし
日曜	12:15	日曜 ブロール1*	2000円	ブロール	制限時間は60分です。 ランダムな3-4人の卓に割り振られます。 2回戦です。 参加者全員に3パックが贈られます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
日曜	12:30	日曜 ジュニアスタンダード (BO1スタンダード)	500円	スタンダード	サイドボードなし1ゲーム先取です。1ゲーム25分です。 イベント終了後、参加者全員に2パックが贈られます。 大会終了後、ウィザース・オブ・ザ・コースト日本支社の スタッフとじゃんけん大会があります。 * 中学生(15歳)以下のみ参加可能です。 * 年齢確認ができるものが必要です。 * 保護者の方と同伴で受付までお越しください。	基本土地プロモ1枚	なし
日曜	12:45	日曜 スタンダード3	2000円	スタンダード	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
日曜	13:00	日曜 モダン2	2000円	モダン	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
日曜	13:15	日曜 シールド2 (テロス遠魂記)	3000円	シールド (テロス遠魂記)	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	リミテッド チケット1枚
日曜	13:30	日曜 バイオニア2	2000円	バイオニア	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
日曜	14:00	日曜 大乱闘戦シールド2 (テロス遠魂記)	3500円	大乱闘戦シールド (テロス遠魂記 6Pack)	後日発表します。定員120名です。	基本土地プロモ1枚	なし
日曜	14:00	日曜 統率者戦2*	2000円	多人数統率者戦	制限時間は60分です。 ランダムな3-4人の卓に割り振られます。 2回戦です。 参加者全員に3パックが贈られます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
日曜	14:15	日曜 レガシー2	2000円	レガシー	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
日曜	14:30	日曜 オールドスクール1*	2000円	93/94構築	ベーシックイベントの賞品に準じます。 93/94構築の詳細ルールはこちら http://urx.space/WuI3	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
日曜	14:45	日曜 スタンダード4	2000円	スタンダード	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
日曜	15:00	日曜 ヴィンテージ	2000円	ヴィンテージ	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚
日曜	15:15	日曜 双頭巨人シールド2 (12Pack)	1人3000円	双頭巨人シールド (テロス遠魂記 12Pack)	1チームあたりベーシックイベントの賞品を 2倍にしたものに準じます。	各プレイヤーに 基本土地プロモ1枚	リミテッド チケット1枚 *1人1枚必要 *チケットは本人しか 使用できません
日曜	15:30	日曜 3人チームバイオニア2	1人2000円	3人チーム バイオニア	1チームあたりベーシックイベントの賞品を 3倍にしたものに準じます。	各プレイヤーに 基本土地プロモ1枚	構築 チケット1枚 *1人1枚必要 *チケットは本人しか 使用できません
日曜	16:15	日曜 モダン3	2000円	モダン	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ1枚	構築チケット1枚

日曜	16:45	日曜 シールド3	3000円	シールド (テロス還魂記)	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ枚	リミテッド チケット1枚
日曜	17:00	日曜 スタンダード5	2000円	スタンダード	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ枚	構築チケット枚
日曜	17:15	日曜 バイオニア3	2000円	バイオニア	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ枚	構築チケット枚
日曜	17:30	日曜 レガシー3	2000円	レガシー	ベーシックイベントの賞品に準じます。	基本土地プロモ枚	構築チケット枚
日曜	18:00	日曜おつかれ ターボドラフト	2000円	ブースタードラフト (テロス還魂記)	参加者に応じて6人から10人卓になる場合があります。 ブースタードラフトですが1回戦しか行いません。 勝利したプレイヤーに 3パックが贈られます。	ノーマル版テキストなし (流刑への道)枚	なし
*のマークはカジュアルイベントを表します。成績にかかわらず1点の生涯ポイントが加算されます。							
†のマークはルール適用度が「競技」を表します。デッキリストが必要です。							
賞品欄の特に記載のないパックは、スタンダードのパックです。							